



Podhalańska Państwowa Uczelnia Zawodowa w Nowym Targu

Informacje ogólne

Nazwa zajęć	Systemy informatyczne i bazy danych w turystyce i rekreacji
Kod zajęć	TR.SM.313
Status zajęć	podstawowe
Wydział / Instytut	Instytut Nauk Humanistycznych i Turystyki
Kierunek studiów	Turystyka i Rekreacja
Specjalizacja	

Forma studiów	Rok studiów	Semestr	Forma zajęć	Wymiar zajęć	Liczba punktów ECTS	Forma zaliczenia zajęć
Stacjonarne	2	3	Ćwiczenia laboratoryjne	30.0	2.0	bez egzaminu

Poziom studiów	studia drugiego stopnia
Profil	Praktyczny
Osoba odpowiedzialna za program zajęć	dr Agnieszka Janas
Wymagania (Kompetencje wstępne)	Zaznajomienie studentów z nowymi technologiami stosowanymi w turystyce i rekreacji.
Założenia i cele zajęć	Zapoznanie studentów z systemami informatycznymi wykorzystywanymi w turystyce i rekreacji oraz z podstawowym elementem takich systemów jakim jest baza danych - w tym z zasadami dot. jej projektowania, tworzenia i obsługi. Kształcenie umiejętności wśród studentów związanych z tworzeniem i użytkowaniem baz danych.

Nakład pracy studenta - bilans punktów ECTS

Nakład pracy studenta niezbędny do uzyskania efektów uczenia się	Obciążenie studenta
	Studia

	stacjonarne	
Obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia i studentów, w tym:	godz.: 30	
udział w ćwiczeniach kształtujących umiejętności praktyczne	30	
Obciążenie studenta związane z jego indywidualną pracą związaną z zajęciami organizowanymi przez uczelnię, w tym:	godz.: 20	
Samodzielne studiowanie tematyki zajęć/ przygotowanie się do: ćwiczenia (godz.)	10	
Przygotowanie do zaliczenia/ egzaminu (godz.)	10	
Suma (obciążenie studenta na zajęciach wymagających bezpośredniego udziału nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia oraz związane z jego indywidualną pracą związaną z tymi zajęciami)	godz.: 50	ECTS: 2
Obciążenie studenta w ramach zajęć kształtujących umiejętności praktyczne	godz.: 30	

Efekty uczenia się

Efekty uczenia się		Odniesienia do kierunkowych efektów uczenia się	Sposób weryfikacji efektów uczenia się
Wiedza: student zna i rozumie			
W02	Student zna i rozumie technologiczne aspekty prowadzenia działalności przez przedsiębiorstwa świadczące usługi turystyczne i rekreacyjne. Zna zasady dotyczące projektowania, tworzenia i obsługi baz danych.	-K_W18	Projekt
Umiejętności: student potrafi			
U02	Student potrafi projektować i tworzyć bazy danych dla wybranego zakresu tematycznego, przeszukiwać je, tworzyć raporty i formularze.	-K_U05	Projekt
Kompetencje społeczne: student jest gotów do			
K02	W samodzielnej nauce student jest gotów wykorzystywać elektroniczne źródła wiedzy	-K_K01	Projekt

Formy i metody kształcenia

Wykład
Instruktaż
Dyskusja

Treści programowe

Ćwiczenia laboratoryjne

1. Wprowadzenie do systemów informacyjnych w turystyce i rekreacji. Prezentacja przykładów oprogramowania branżowego dla małych i średnich firm turystycznych. Turystyczny portal internetowy. Bazy danych (MS Access) - istota i ich zastosowanie w turystyce i rekreacji. MS Access - tworzenie bazy danych dla branży turystycznej i rekreacyjnej (tabele, pola, typy pól, rekordy, maski, relacje, kwerendy, formularze, raporty).

Kryteria oceny osiągniętych efektów uczenia się

Kryteria oceny efektów uczenia się osiągniętych przez studenta

Effekt: TR.SM.313_W02 - Student zna i rozumie technologiczne aspekty prowadzenia działalności przez przedsiębiorstwa świadczące usługi turystyczne i rekreacyjne. Zna zasady dotyczące projektowania, tworzenia i obsługi baz danych.

5.00 - Student uzyskał <18;20> pkt z projektu zaliczeniowego.

4.50 - Student uzyskał <16;18> pkt z projektu zaliczeniowego.

4.00 - Student uzyskał <14;16> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.50 - Student uzyskał <12;14> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.00 - Student uzyskał <11;12> pkt z projektu zaliczeniowego.
2.00 - Student uzyskał mniej niż 11 pkt z projektu zaliczeniowego.

Efekt: TR.SM.313_U02 - Student potrafi projektować i tworzyć bazy danych dla wybranego zakresu tematycznego, przeszukiwać je, tworzyć raporty i formularze.

5.00 - Student uzyskał <18;20> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.50 - Student uzyskał <16;18> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.00 - Student uzyskał <14;16> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.50 - Student uzyskał <12;14> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.00 - Student uzyskał <11;12> pkt z projektu zaliczeniowego.
2.00 - Student uzyskał mniej niż 11 pkt z projektu zaliczeniowego.

Efekt: TR.SM.313_K02 - W samodzielnej nauce student jest gotów wykorzystywać elektroniczne źródła wiedzy

5.00 - Student uzyskał <18;20> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.50 - Student uzyskał <16;18> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.00 - Student uzyskał <14;16> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.50 - Student uzyskał <12;14> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.00 - Student uzyskał <11;12> pkt z projektu zaliczeniowego.
2.00 - Student uzyskał mniej niż 11 pkt z projektu zaliczeniowego.

Efekt: TR.SM.313_W01 - Student zna terminologię związaną z systemami informacyjnymi wykorzystywanymi w turystyce i rekreacji, potrafi charakteryzować popularne systemy informatyczne wspierające prowadzenie biznesu turystycznego i podróżowanie.

5.00 - Student uzyskał <18;20> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.50 - Student uzyskał <16;18> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.00 - Student uzyskał <14;16> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.50 - Student uzyskał <12;14> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.00 - Student uzyskał <11;12> pkt z projektu zaliczeniowego.
2.00 - Student uzyskał mniej niż 11 pkt z projektu zaliczeniowego.

Efekt: TR.SM.313_K01 - W samodzielnej nauce student jest gotów wykorzystywać elektroniczne źródła wiedzy

5.00 - Student uzyskał <18;20> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.50 - Student uzyskał <16;18> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.00 - Student uzyskał <14;16> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.50 - Student uzyskał <12;14> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.00 - Student uzyskał <11;12> pkt z projektu zaliczeniowego.
2.00 - Student uzyskał mniej niż 11 pkt z projektu zaliczeniowego.

Efekt: TR.SM.313_U01 - Student potrafi projektować i tworzyć bazy danych dla wybranego zakresu tematycznego, przeszukiwać je, tworzyć raporty, formularze i kwerendy.

5.00 - Student uzyskał <18;20> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.50 - Student uzyskał <16;18> pkt z projektu zaliczeniowego.
4.00 - Student uzyskał <14;16> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.50 - Student uzyskał <12;14> pkt z projektu zaliczeniowego.
3.00 - Student uzyskał <11;12> pkt z projektu zaliczeniowego.
2.00 - Student uzyskał mniej niż 11 pkt z projektu zaliczeniowego.

Forma weryfikacji osiągnięć studenta i warunki zaliczenia zajęć

Forma zajęć	Metoda weryfikacji	Waga	Procent
Ćwiczenia laboratoryjne	Projekt	1	100,00 %

Informacja dodatkowa zaliczenia:

Ocena osiągniętych efektów kształcenia opiera się na stopniu realizacji projektu zaliczeniowego. Warunkiem zaliczenia przedmiotu jest zrealizowanie przez studentów wszystkich zleconych zadań zgodnie z ustalonymi wytycznymi oraz opracowanie projektu na ocenę minimum dostateczną.

Kryteria oceny:

mniej niż 11 pkt - student nie osiągnął wymaganych efektów kształcenia - ndst 2,0
<11-12> pkt - student osiągnął efekty kształcenia w stopniu dostatecznym - dst 3,0
<12-14> pkt - student osiągnął efekty kształcenia w stopniu dostatecznym plus - plus dst 3,5
<14-16> pkt - student osiągnął efekty kształcenia w stopniu dobrym - db 4,0
<16-18> pkt - student osiągnął efekty kształcenia w stopniu dobrym plus - plus db 4,5
<18-20> pkt - student osiągnął efekty kształcenia w stopniu bardzo dobrym - bdb 5,0

Wykaz zalecanego piśmiennictwa

Wykaz literatury podstawowej

Lp. Pozycja

1. Elmasri R., Navathe S. (tł. Walczak T)., Wprowadzenie do systemów baz danych , Helion, Gliwice 2019.
2. Put D., Bazy danych: pojęcia, projektowanie, podstawy SQL, Wydawnictwo Uniwersytetu Ekonomicznego, Kraków, 2007.
3. Firlej K.,Systemy informatyczne w zarządzaniu hotelami i siecią gastronomiczną, dostępne w: <https://depot.ceon.pl/bitstream/handle/123456789/7400/Systemy%20informatyczne%20w%20zarz%20dzaniu%20hotelami%20i%20sieci%20%20gastronomiczn%20.pdf?sequence=1>, data dostępu 30.09.2021

Wykaz literatury uzupełniającej**Lp. Pozycja**

- 1.Wilk M., Wykorzystanie systemów IT wspomagających zarządzanie informacjami w sektorach przemysłu turystycznego, Zeszyty Naukowe Politechniki Częstochowskiej Zarządzanie Nr 16 (2014) s. 29-36, <https://sbc.org.pl/Content/359257/wilk.pdf>, data dostępu: 30.09.2021
2. Nalazek M., Internetowe kanały dystrybucji na rynku turystycznym, Wydawnictwo Difin, Warszawa 2010
3. Berdychowski J., Informatyka w turystyce i rekreacji, Druktur Sp. z o.o., Warszawa 2012
4. Chmielarz W., Kisielnicki J. Prys T. (red.): Informatyka w społeczeństwie informacyjnym, Wydawnictwo Naukowe Wydziału Zarządzania Uniwersytetu Warszawskiego, Warszawa, 2015.
5. Pawlicz A., E-turystyka. Ekonomiczne problemy implementacji technologii cyfrowych w sektorze turystycznym. Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa, 2012